V8_NEU3_Ä1 Digitalisierung der Bildung

Antragsteller*in: Jan-Günther Feldmann (KV LK Rostock)

Änderungsantrag zu V8_neu3

Von Zeile 33 bis 36:
Umgang mit Schreib- und Tabellenprogrammen und die grundlegenden Prinzipien des Programmierens ~~vermittelt~~anhand einfacher Programmiersprachen (z.B. Scratch, Lego-Robotics)vermittelt. Jedoch ist es nicht notwendig, dass alles Schülerinnen und Schüler eine komplexe Programmiersprache erlernen, dies sollte ein freiwilliges Wahlangebot sein für all jene die sich intensiver mit Informatik

Begründung

Schüler_innen lernen am besten am Beispiel. Das bedeutet, bezogen auf die Programmierkenntnisse, am Beispiel einer einfachen Programmiersprache. Das MIT hat hierfür extra eine Programmiersprache für Kinder entwickelt, mit der sie spielerisch die grundlegende Kenntnisse erwerben können. Dabei geht es, ähnlich wie im Fremdsprachenunterricht, nicht darum, die Kenntnisse bei allen zur Perfektion zu bringen, sondern erste Grundkenntnisse zu vermitteln.

Unterstützer*innen

Jan-Günther Feldmann (KV LK Rostock)